

## SNABBGUIDE för Windows Media Encoder (media -kodaren) - Sänd live med din webbkamera

Instruktionerna till denna kameraguide är en enkel "kom igång" guide.

**Grundkrav:** En webbkamera som är kopplad till datorn samt att datorn bör köra Windows. Programmet Windows Media Encoder (eng. Version) Windows Media-kodaren (Sv. Version). Båda går att ladda ner gratis från Internet.

**OBS:** Om du har Windows 95/98/ME så kanske inte den senaste versionen av Windows Media Encoder fungerar. Ladda i så fall hem Windows Media Encoder 7.1.

### STEG 1 - Installera och konfigurera

Installera programmet på din dator, se till att ha installerat webbkameran innan du startar upp Media Encodaren. När programmet startats upp kommer följande fönster upp.

Ny session	? 🔀
Guider Snabbstart	
Anpassad session Skärminfångst	Beskrivning Direktsändning från anslutna enheter eller från datorskärmen.
✓ Visa den här <u>d</u> ialogrutan vid start	OK Avbryt

Välj "Direktsändning". Klicka på OK.



Guiden Ny	session 🔀
<b>Enhetsalterna</b> Markera vill sessionen.	a <b>tiv</b> ka enheter som du vill använda för att koda ljud och video i den här Endast de enheter som är installerade för närvarande visas.
Vilka enheter vil	l du använda?
Video:	A4 Tech USB PC Camera 🔽 Konfigurera
<mark>⊡ Lj</mark> ud:	Realtek AC97 Audio
Tips Klic	ka på Konfigurera om du vill ställa in egenskaper för den valda enheten.
	< <u>F</u> öregående <u>N</u> ästa > Slutför Avbryt

Bocka i Video: och Ljud: för streaming av båda.

Har du flera kameror inkopplade till din dator så välj i rutan till höger vilken av dem du vill använda Du

Vill du endast köra webbradio väljer du enbart Ljud:.

Bocka i Ljud: om du vill att din stream ska innehålla ljud. Detta kräver förstås mera bandbredd. I rutan till höger kan du välja vilken enhet du vill spela in ljud ifrån. Har du det ingående ljudet kopplat till ditt ljudkort väljer du det.



Guiden Ny session
<b>Sändningsmetod</b> Du sänder innehåll genom att överföra det till en Windows Media-server eller genom att låta mediapsleare eller Windows Media-servrar begära överföring direkt från kodaren.
Hur vill du sända ditt kodade material?
OÜverför till en Windows Media-server (anslutningen initieras av kodaren)
Overför från kodaren från begäran (servern eller mediaspelaren initierar anslutningen)
Tips Information om hur du överför en session finns i hjälpen.
< <u>F</u> öregående <u>N</u> ästa > Slutför Avbryt

Välj "Överför från kodaren....". Detta gör att användare ansluter till din dator för att se livestreamen.

Alternativet är att din dator skickar videon till en Windows Media Server som folk sedan ansluter till. Men detta beskrivs inte här.



Guiden Ny session			×
<b>Sändningsanslutning</b> Ange vilken port som mediaspe åtkomst till direktuppspelningen	are och Window).	vs Media-servrar ska använda för att få	
Vilken port vill du använda?			
HTTP-port:	8080	Sök efter en ledig port	
URL för Internet-anslutningar:	http://192.168.0	0.104:8080/	
URL för LAN-anslutningar:	http://INET-1:8	080/	
Tips Du kan kopiera webba direktuppspelningen.	dressen och skic	ska den till användare som vill ta del av	
< <u>F</u> öregåe	ende <u>N</u> ästa	> Slutför Avbryt	

Här kan du välja vilken port du vill använda. Använd gärna den föreslagna porten 8080.

URL för Internet-anslutningar: här kommer din dators IP nr. automatiskt upp URL för LAN-anslutningar: här kommer din dators namn automatiskt upp.



Kodningsalternativ         Välj kodningsinställningar. Välj bithastighet, bildrutefrekvens och buffertstorlek.         Hur vill du koda ljud och video?         Vigeo:       Video med flera bithastigheter (CBR)         Ljud:       Flera ljudbithastigheter (CBR)         Bithastighet:       Total bithastighet         340 kbit/s       29.97 bildrutor/s       320 x 240         282 kbit/s       29.97 bildrutor/s       320 x 240         148 kbit/s       15 bildrutor/s       320 x 240	X		session	Guiden Ny
Hur vill du koda ljud och video?         Video:       Video med flera bithastigheter (CBR)         Ljud:       Flera ljudbithastigheter (CBR)         Bithastighet:       Total bithastighet         Bidhutefrekvens       Utdatastorlek         340 kbit/s       29.97 bildrutor/s       320 x 240         282 kbit/s       29.97 bildrutor/s       320 x 240         148 kbit/s       15 bildrutor/s       320 x 240         När du har slutfört guiden kan du justera inställningarna i			<b>nativ</b> sinställningar. Välj bithastighet, bildrutefrekvens och buffertstorlek.	<b>Kodningsaltern</b> Välj kodningsi
Video       Video       Mideo       Mideo <t< td=""><td></td><td></td><td>ljud och video?</td><td>Hur vill du koda lju</td></t<>			ljud och video?	Hur vill du koda lju
Ljud: Flera ljudbithastigheter (CBR) Bit <u>h</u> astighet: Total bithastighet Bildrutefrekvens Utdatastorlek ☐ 340 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240 ☑ 282 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240 ☐ 148 kbit/s 15 bildrutor/s 320 x 240 ☐ 148 kbit/s 15 bildrutor/s 320 x 240 ☐ 148 kbit/s 15 bildrutor/s 320 x 240	~	*	Video med flera bithastigheter (CBR)	Vi <u>d</u> eo:
Bit <u>h</u> astighet: Total bithastighet Bildrutefrekvens Utdatastorlek ☐ 340 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240 ☑ 282 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240 ☐ 148 kbit/s 15 bildrutor/s 320 x 240 Tips När du har slutfört guiden kan du justera inställningarna i	~	*	Flera ljudbithastigheter (CBR)	Ljud:
Tips När du har slutfört guiden kan du justera inställningarna i	~	<ul> <li></li> <li><th>Total bithastighetBildrutefrekvensUtdatastorlek□340 kbit/s29.97 bildrutor/s320 x 240✓282 kbit/s29.97 bildrutor/s320 x 240□148 kbit/s15 bildrutor/s320 x 240</th><th>Bit<u>h</u>astighet:</th></li></ul>	Total bithastighetBildrutefrekvensUtdatastorlek□340 kbit/s29.97 bildrutor/s320 x 240✓282 kbit/s29.97 bildrutor/s320 x 240□148 kbit/s15 bildrutor/s320 x 240	Bit <u>h</u> astighet:
			du har slutfört guiden kan du justera inställningarna i sionsegenskaper.	Tips Närd Sessi

Se till att Video med flera bithastigheter (CBR) är markerad.

Välj den bithastighet som din stream kommer att använda. Detta avgör kvalitén på streamen; ju högre bithastighet desto bättre kvalité.

Tänk på att det går åt mer bandbredd ju högre bithastighet du använder.

(Fyll förslagsvis i 282 Kbps nu, det går att ändra på senare)



Guiden Ny session	X
<b>Arkivera fil</b> Du kan skapa en arkivfil av sändningen.	
Arkivera en kopia av sändningen till fil:	
C:\Documents and Settings\Dennis\Mina dokument\1 Närradioföreni Bjäddra	
Tips Du kan starta eller avbryta arkivering medan kodning pågår genom att använda arkivkontrollerna i Kontroll-menyn.	
< <u>F</u> öregående <u>N</u> ästa > Slutför Avbryt	

Här finns två val att göra: Hoppa över "Arkivera en kopia av sändningen till fil. (detta går att ändra på senare) och ingen inspelning sker.

Alternativt att bocka för Arkivera en kopia av sändningen till fil. Efter gjort val. Klicka på Nästa igen.



Guiden Ny session	×
Inkludera videofiler Du kan inkludera videofiler med inlednings-, paus- eller avslutningsinnehåll för sändningen.	
Vill du inkludera videofiler?	
⊙Ngj, jag vill bara koda från de enheter som jag har valt	
◯Ja, jag vill lägga till videofiler med inlednings-, paus- eller avslutningsinnehåll	
C Tips	
Varje fil läggs till som en källa för sessionen. Du kan växla mellan källorna under pågående kodning.	
< <u>F</u> öregående <u>N</u> ästa > Slutför Avbryt	

Välj här: Nej. Jag vill bara koda från.....



Visa informat Skriv in info Detta är va	<b>ion</b> xrmation om innehållet. Informationen visas när det kodade innehållet visas. Ifritt.
<u>T</u> itel:	Kungsbacka Närradio
<u>U</u> pphovsman:	Mister.D
<u>C</u> opyright:	Kungsbacka Närradio www.radiokungsbacka.se
<u>K</u> lassificering:	
B <u>e</u> skrivning:	<u>^</u>
_	~
Tips An' kur	vändarna måste aktivera bildtexter i Windows Media Player om de ska nna visa denna information.

Om du vill kan du fylla i information om din stream.

Klicka på Nästa.

Så enkelt det kan vara...... Gå vidare och klicka på slutför.

Wine	lows Media-kodaren 🛛 🗙
<b>&amp;</b>	Som standard finns det ingen begränsning för vilka klienter som får ansluta till sändningen. Om du vill skydda strömmen kan du välja att endast ge åtkomst åt vissa IP-adresser.
🗌 Visa	inte <u>d</u> en här rutan igen.

Om det kommer upp en informationsruta som talar om att vem som helst kan se din stream, kan du välja att inte få detta meddelande igen genom att bocka i rutan och sedan klicka på OK.



Namnlös - Wi	ndows Media-kodaren				
Arkiv Visa Kontroll	Verktyg Hjälp				
🔮 Ny session 🏾 🖻 😽	Generera strömformatsfil	Stopp 🔘 Pausa			
Video	Meddela sändning				×
Zooma: 100% 💌 Visa: I	Sändningssäkerhet	) x 240)			~
	Konfigurera enheter Ctrl+D Alternativ				
	Indela			Uidsa	
Övervakning					×
Almänt Sta	tistik Server Anslutningar	Händelselogg EDL			
	Indata			Utdata	
Video: Ljud: Skript:	A4 Tech USB PC Camera Realtek AC97 Audio		Arkiv: Sändningsport: Serveradress:	9080 - 0 klient(er)	
Instälningar: DRM-skydd: Videooptimering:	Kodning Ljud med flera bithastigheter (CBR) / Video med nej Ingen	d flera bithastigheter (CBR)	Förfluten tid: Återstående tid: Procent färdigt:	Förlopp	
Förväntat ant. bildrutor/s: Snitt ant. bildrutor/s: Totalt antal skript:			Hårddisk kvar, utrymme: Hårddisk kvar, i tid: Processorbelastning:	System 46.47 GB - -	

Vill du stoppa vissa IP-nummer från att se streamen så klicka på Verktyg och sedan Sändningssäkerhet.

Ange vilka datorer som får ansluta till en sändning från kodaren.	
IP-adress IP-mask	
Lagg till	a bort
Neka IP.adrees IP.mask	
Lägg til Redigera Ta	a <u>b</u> ort
	Hiäln



I den undre rutan kan du lägga till IP-nummer som inte ska få se streamen. Klicka på Lägg till.

Lägg till	IP-adress 🔀
Ange e och IP	en IP-adress och en IP-mask. Kodaren godtar både IPV6- V4-adresser.
<u>I</u> P-adress:	
I <u>P</u> -mask:	
	Lägg till Avbryt

Om du vill att ingen som har ett IP-nummer mellan 192.168.0.0 och 192.168.0.255 så skriv in IPnummer 192.168.0.0 och på IP mask skriver du 255.255.255.0 och klicka på Lägg till.

Du kan hoppa över detta steg just nu, men det är ju bra att veta att möjligheterna finns..



# STEG 2 - Ändra bithastighet

🖲 Na	🛛 Namnlös - Windows Media-kodaren									
Arkiv	Arkiv Visa Kontroll Verktyg Hjälp									
📑 Ny	✓ Verktygsfält		ta kodning 🔘 Stopp 🕕 Pausa							
Video	✓ Statusfält						×			
Zooma	Egenskapsrutan	Alt+Retur	282 kbit/s (320 x 240)				*			
	✓ Videorutan									
	Källrutan									
	Ljudrutan									
	Enhetsrutan									
	Skrintrutan									
	Level All	0517								
	Kalifii	Ctri+I	A STATISTICS AND A STATISTICS							
	Utdatafil	Ctrl+F								
	Collega	Chilu								
	Kodningsresultat	Ctrl+R								
	🖌 áutomatisk visning av r	utor								
	• Additidate Horning of F	utus -								
			Indata		Utda	ta				
Överva	kning						×			
A	lmänt Statistik	Server	Anslutningar Händelselogg EDL							
		Indat	a			Utdata				
	Video: A4 Tech Ljud: Realtek	AC97 Audio		Sändningsport:	8080 - 0 klient(er)					
	Skript:			Serveradress:	·					
Kodning Instalningar: Ljud med Rera bihastigheter (CBR) / Video med Rera bihastigheter (CBR) DRM-skydd: nej				Förfluten tid:		Förlopp				
				Återstående tid: Resent fördigt						
	Total bithastighet:			Trocerk raray.		Sustem				
Forvi	antat ant. bildrutor/s:			Hårddisk kvar, utrymme:	46.47 GB	oyutum				
	Totalt antal skript			Processorbelastning:						
Faensk	aner									

Om du ville använda en annan bithastighet än vad som fanns att välja på så ta fram Egenskapsrutan om den rutan inte är framme (klicka på Visa och Egenskapsrutan).

Namnlös -	Windows Media-kodaren								
<u>A</u> rkiv Vi <u>s</u> a <u>K</u> ontro	oll ⊻erktyg <u>Hj</u> älp								
🖄 Ny session 🎓 🙀 📝 Egenskaper 📀 Starta kodning 🔘 Storp 🕕 Pausa									
Sessionsegenskape	r	🔀 Vidi	80		× ×				
Källor Utdata Kon	mprimering Videoklippsstorlek Attribut Bearbetning Plugin-pr	rogram Säk 🔿 Zo	oma: 100% 🔽 Visa: Båda	🛛 🔽 Förhandsgranskning: 282 kbit/	's (320 × 240) 💌				
Välj distributionsmete beror på vilken distri	od och kodningsinställninger för materialet. Vilka inställninger som l butionsmetod du väljer.	slir tillgängliga							
Måt 🛛 🗤	rindows Media-server (för direktuppspelning)	Redigera							
Video: Vi	ideo med flera bithastigheter (CBR)								
Ljud: Fl	era ljudbithastigheter (CBR)								
Bithastigheter:	Bithastighet Bildrutefrekvens Utdatastorlek 🔼								
	1128 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240								
	764 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240								
-	340 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240								
	282 kbit/s 29.97 bildrutor/s 320 x 240								
	148 kbit/s 15 bildrutor/s 320 x 240 🎽								
L	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								
Kodning efter a	nalys Tidskomprimering Egenskaper		Inc	data	Utdata				
L									
	Verkställ	Ångra							
Övervakning					×				
Almänt	Statistik Server Anslutningar Händel	selogg EDL							
	Indata			Utdata					
Vi	deo: A4 Tech USB PC Camera Ind - Realtek AC97 Audio		Atkiv: Sändningsport	8080 - 0 klientler)					
Sk	knpt:		Serveradress:						
	Kodning			Förlopp					
Inställnin DRM als	ngan Ljud med flera bithastigheter (CBR) / Video med flera bitha udd	sstigheter (CBR)	Förfluten tid: Återstående tid						
Videooptime	ning: Ingen		Procent färdigt:						
Total bithastig	ghet:			System					
Snitt ant. bildrute	or/s:		Hårddisk kvar, utrymme: Hårddisk kvar i liet	46.47 GB					
Totalt antal sk	kript:		Processorbelastning:						
Kodaren är redo									



Klicka på fliken Komprimering. Klicka på knappen Redigera.

Anpassad	le kodn	ingsinstä	llr	ningar				
Allmänt 282	kbit/s							
Na <u>m</u> n: <u>B</u> eskrivning:		Ljud med flera b	itha	astigheter (CBR) / Video med flera b	ith Importer	a a		
- Mediature		Svenska [sv]	Svenska [sv]					
mediacype	" Lä	ge	Codec					
<mark> </mark>	CBR		~	Windows Media Audio 9.2	udio 9.2			
Vi <u>d</u> eo	CBR		*	Windows Media Video 9		~		
Skript								
- Målets bitł	nastigheter					51		
282 kbit/s (282000 bit/s)       Lägg till <u>R</u> edigera <u>I</u> a bort								
Videoformat: <ul> <li>NTS<u>C</u> (29,97/30 bildrutor/s)</li> <li>PAL (25 bildrutor/s)</li> <li>Anpassad</li> <li>Tillåt interlace-bearbetning</li> <li>Tillåt utdata med icke-<u>k</u>vadratiska bildpunkter</li> </ul>								
				OK Av	/bryt <u>F</u>	lijälp		

Media types:

Välj Ljud Läge (CBR) och codec om du streamar ljud. I detta exempel används Windows Media Video 9.2

Välj den video Läge (CBR) codec du vill använda. I detta exempel används Windows Media Video 9.

Ta sedan bort de bithastigheter som finns i rutan under "Målets bithastighet" genom att markera dem och välja Ta bort.

Lägg till bithastighet 🛛 🔀
Ange den bithastighet som du vill lägga till. Skriv K för kilobit, M för megabit eller G för gigabit.
Bithastighet: bit/s
OK Avbryt <u>Hj</u> älp



Nu kommer vi att ställa in exempel på värden som vi kan använda för vår stream. Klicka på Lägg till... Skriv in 96K och klicka på OK.

Anpassade kodningsinställningar									
Allmänt 282 kbit/s 135 kbit/s									
Ljudformat: 32 kbps, 32 kHz, stereo CBR									
<u>V</u> ideoklippsstorlek:	320 × 240	📃 Samma som video jn							
<u>B</u> ildrutefrekvens:	25 bildrutor/s	Intervall för nyckelbildrutor: 8 sek							
Bithastighet för vid <u>e</u> o:	96 k bit/s								
Bu <u>f</u> fertstorlek:	5 sekunder	Anv <u>ä</u> nd standard							
Jämn videouppspelning:	90 (Skarpast)								
<u>Avkodningskomplexitet:</u>	Automatisk 🗸								
Bithastighet för skript:	bit/s								
Totalt: 13	5 kbit/s (135000 bit/s)								
Bithastighet för video: 96	kbit/s	Bithastighet för ljud: 32 kbit/s							
Bithastighet för skript:		Extra information: 7 kbit/s							
		OK Avbryt <u>Hj</u> älp							

Ändra videoklippstorlek till 320 x 240. Sätt bithastigheten till 96K. Sätt buffertstorleken till 5. Sätt Avkodningskomplexitet: till Automatiskt

Ändra Bildrutefrekvens till 25. Sätt Key frame interval 8 sec. Sätt Jämn videouppspelning till 90.

Klicka på OK.



Bra att veta: För att spara datorkraft kan du stänga ner Video Panel som visar vad din kamera filmar (klicka på det lilla (röda) krysset i Video Panel).

Till sist: För att spara alla inställningar vi gjort, klicka på Arkiv och Spara som. Välj ett filnamn och klicka på Spara. Det går utmärkt att ha flera olika varianter på inställningar sparade.

🖲 We	ebbT	rv - Wi	indows	Media-ko	odaren
Arkiv	Vi <u>s</u> a	<u>K</u> ontroll	⊻erktyg	<u>Hj</u> älp	
Ny					Ctrl+f
Öpp	na				Ctrl+0
Spa	ra				Ctrl+S
Spa	ra son	n			
С:\( С:\( С:\(	Docum Docum Docum	ents and § ents and § ents and §	Settings\Di Setting\k Settings\Di	ennis\Mi\We VebbTV-Inspe ennis\\Webb	bbTV.wme hing.wme radio.wme

Avsluta

Klicka på Starta Kodning. Nu är din stream igång och du kan titta på den genom att öppna Windows Media Player och klicka på Arkiv och Öppna URL. Skriv in mms://dittipnr:8080 om du valde port 8080 och klicka på OK.

Ev kan en omstart av Windows Media Encoder (och kanske också datorn) krävas för att förändringarna ska äga rum.

Antalet användare som kan se din stream är från början begränsat till mellan 5 och 10 stycken. Detta kan ändras genom att starta upp regedit och ändra värdet på:

HKEY\_CLASSES\_ROOT\Software\Microsoft\Windows Media Tools\Encoder\MaxClientConnections till max 50.

50 är maxgränsen för vad Windows Media Encoder klarar när man kör "Pull from the encoder".



### För att lägga upp din livekamera.

Kopiera koden nedan till html dokumentet och ersätt den blåmarkerade koden med den egna specifika kod, dvs aktuellt lpnr. port och övrig text.

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

Markera texten i rutan ovan och klistra i ditt html-dokument. Ersätt alla X...

#### value="mms://XX.XXX.XXX.XX:8080/

#### SRC="mms://XX.XXX.XXX.XX:8080/

...mot ditt eget ip nr. Kom ihåg att även ange vilken port kameran sänder ifrån (här 8080)

Till sist byt ut "standby" texten (standby="EGEN TEXT SOM SYNS ÖVERST I SPELAREN) till något som passar din kamera.

**Viktigt:** För att din kamera skall kunna sända så måste du naturligtvis öppna upp din brandvägg eller router (typ, D-link och liknande), men detta beskrivs inte här.